

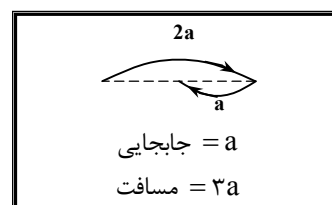
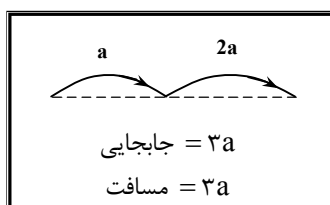
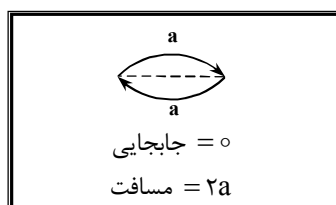
فصل اول

« سینماتیک »

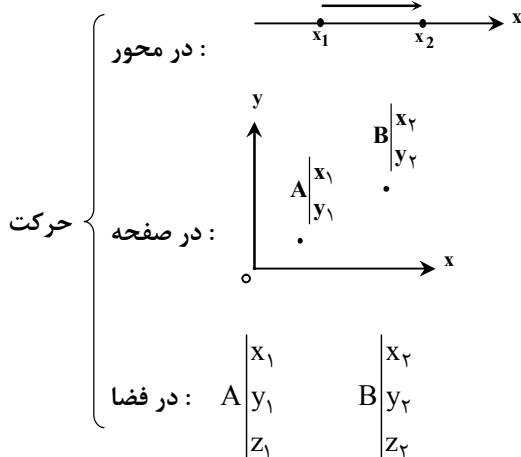
حرکت

حرکت یک امر نسبی است و هنگامی رخ می‌دهد که بردار مکان جسم تغییر کرده باشد. بردار مکان برداری است که از مبدأ مختصات آغاز شده و به مکان جسم ختم می‌گردد.

نکته ۱: جابجایی با مسافت تفاوت دارد جابجایی به فاصله مستقیم بین مکان اولیه و مکان ثانویه بستگی دارد اما مسافت به طول مسیر حرکت متحرک گفته می‌شود. جابجایی می‌تواند مثبت، منفی و یا صفر باشد اما مسافت همواره مثبت است.



حرکت به طور کلی در سه بعد ممکن است رخ دهد.



جابجایی: $|\Delta \vec{r}| = x_2 - x_1$

جابجایی: $|\Delta \vec{r}| = AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$

جابجایی: $|\Delta \vec{r}| = AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

مثال ۱: جسمی از نقطه A به نقطه B می‌رود اندازه جابجایی جسم چند متر است؟

۱۵ (۴)	۱۳ (۳)	۱۹ (۲)	۱۷ (۱)
--------	--------	--------	--------

پاسخ: گزینه «۳» از فرمول جابجایی در فضا کمک می‌گیریم.

$$|\Delta \vec{r}| = AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} = \sqrt{(4-1)^2 + (6-2)^2 + (15-3)^2} = \sqrt{3^2 + 4^2 + 12^2} = 13 \text{ m}$$

سرعت (V): سرعت یک متحرک یک کمیت برداری است و راستا و جهت و اندازه دارد. از نظر مفهومی همان تغییر مکان متحرک بر واحد زمان است. اگر بازه زمانی کوتاه و لحظه‌ای نباشد سرعت، سرعت متوسط است و اگر بازه زمانی کوتاه و لحظه‌ای باشد سرعت، سرعت لحظه‌ای است.



$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \quad \text{سرعت متوسط}$$

$$V = \frac{dx}{dt} \quad \text{سرعت لحظه‌ای}$$

نکته ۲: اگر جابجایی‌های متحرکی در زمان‌های یکسان با هم برابر باشند و بردار سرعت هم تغییر نکند، حرکت با سرعت ثابت است.

نکته ۳: واحدهای سرعت $\frac{m}{s}$ و $\frac{km}{h}$ می‌باشند. البته واحدهای دیگری هم برای سرعت برشمرده‌اند که در تست‌های ما مطرح نیست. برای

$$\square \frac{m}{s} \times 3/6 = \square \frac{km}{h}$$

تبدیل این واحدها به صورت زیر عمل می‌کنیم:

$$5 \longrightarrow 18$$

$$10 \longrightarrow 36$$

$$20 \longrightarrow 72$$

$$30 \longrightarrow 108$$

نکته ۴: اگر بردار سرعت در هر لحظه در حال تغییر باشد کمیتی تعریف می‌کنیم که شتاب نام دارد.

شتاب (a): همان تغییرات سرعت بر واحد زمان است واحد آن $\frac{m}{s^2}$ می‌باشد. شتاب نیز یک پدیده برداری است و تمام قوانین بردارها برای آن

صادق است.

$$\bar{a} = \frac{\text{تغییرات سرعت}}{\text{کل زمان}} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \quad \text{شتاب متوسط}$$

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \quad \text{شتاب لحظه‌ای}$$

به طور کلی هدف ما در نگارش فصلی چون حرکت بیان مطالب کلی و طبقه‌بندی شده می‌باشد به صورتی که در زمان کوتاه داوطلب بتواند بهترین بهره را ببرد.

به نمودار آموزشی که در برخورد با تست‌های فصل حرکت باید به آن توجه کرد دقت کنید.

$$\text{حرکت} \begin{cases} \text{سرعت ثابت} & \begin{cases} \Delta x = Vt \Rightarrow x_2 - x_1 = vt \Rightarrow x_2 = vt + x_1 \\ \text{مکان ثانویه} \end{cases} \\ \text{شتاب ثابت} & \begin{cases} 1) \Delta x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t & 2) v = at + v_0 \\ 3) \Delta x = \left(\frac{v_0 + v}{2}\right)t & 4) v^2 - v_0^2 = 2a\Delta x \end{cases} \end{cases}$$

تکنیک tax

در مسائل حرکت شتابدار با شتاب ثابت ابتدا دقت می‌کنیم و می‌بینیم که آیا زمان (t) در مسأله موجود می‌باشد یا خیر اگر زمان نبود از فرمول (۴) مسأله را حل می‌کنیم و اگر زمان در مسأله بود شتاب (a) را بررسی می‌کنیم اگر a در مسأله نبود از فرمول (۳) مسأله را حل می‌کنیم اگر بود به سراغ x می‌رویم و ...

$$\begin{array}{c} \text{اگر مکان بود} \\ \text{اگر شتاب بود} \\ \text{اگر زمان بود} \end{array} \quad \begin{array}{c} x \\ a \\ t \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{نیود} \\ \text{نیود} \\ \text{نیود} \end{array} \quad \begin{array}{c} (1) \\ (2) \\ (3) \\ (4) \end{array} \quad \Delta x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t$$

$$V^2 - V_0^2 = 2a\Delta x \quad \Delta x = \frac{(v_1 + v_2)}{2}t \quad v = at + v_0$$

در اینجا ابتدا چند صفحه‌ای در مورد حرکت سرعت ثابت مثال حل می‌کنیم و سپس به بررسی مثالهای حرکت شتابدار و تکنیک tax می‌پردازیم.

مثال ۲: متحرکی که حرکت سرعت ثابت دارد معادله مکان زمان $x = 5t + 3$ در SI دارد. متحرک در مدت ۲ ثانیه چند متر جابجا می‌شود؟

$$18 \quad (4)$$

$$10 \quad (3)$$

$$5 \quad (2)$$

$$13 \quad (1)$$

$$\Delta x = vt \Rightarrow \Delta x = 5 \times 2 = 10 \text{ m}$$

پاسخ: گزینه «۳» با توجه به معادله درمی‌یابیم که سرعت $5 \frac{m}{s}$ است.

مثال ۳: متحرکی که حرکت سرعت ثابت دارد در $t = 1\text{ s}$ در مکان -2 m و در $t = 3\text{ s}$ در مکان $+4\text{ m}$ می‌باشد. مکان اولیه متحرک کدام گزینه است؟

- (۱) -1 (۲) 1 (۳) -5 (۴) 7

پاسخ: گزینه «۳» با توجه به اینکه متحرک در مدت 2 ثانیه به اندازه 6 m در جهت مثبت محور X جابجا شده است بنابراین در هر ثانیه متحرک 3 متر در جهت مثبت محور X جلو می‌آید. بنابراین در 1 ثانیه اول هم 3 متر جلو آمده و به مکان -2 رسیده است پس در ابتدا در 5 m بوده است. به کمک معادله مکان - زمان هم می‌توان به جواب فوق رسید.

$$x = vt + x_0$$

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{4 - (-2)}{3 - 1} = \frac{6}{2} = 3 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$x = 3t + x_0 \Rightarrow -2 = 3 \times 1 + x_0 \Rightarrow x_0 = -5\text{m}$$

مثال ۴: دو قطار با طول‌های 150 m و 250 m با سرعت‌های $10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ و $15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ در یک جهت در حال حرکت هستند، زمان سبقت قطار سریعتر چند ثانیه است؟

- (۱) 120 (۲) 80 (۳) 40 (۴) 100

پاسخ: گزینه «۲» در یک سبقت قطار عقبی باید هم طول قطار جلویی را طی کند و هم به اندازه طول خود جلوتر برود.

$$\boxed{L_2} \rightarrow V_2 = 15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

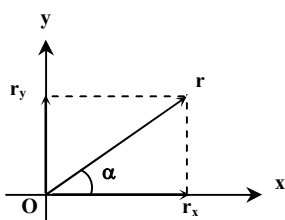
$$\boxed{L_1} \rightarrow V_1 = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

عمل سبقت یک عمل نسبی است و در سرعت‌های نسبی درست برعکس برآیند عمل می‌کنیم. یعنی سرعت نسبی در شکل مقابل $V_2 - V_1$ می‌باشد. سبقت t نسبی $= v \Delta x$

$$L_1 + L_2 = (V_2 - V_1)t \text{ سبقت} \quad t_{\text{سبقت}} = \frac{L_1 + L_2}{t_2 - t_1} = \frac{250 + 150}{15 - 10} = \frac{400}{5} = 80\text{ s}$$

یادآوری ریاضی:

تجزیه بردار



$$\vec{r} = \vec{r}_x + \vec{r}_y$$

بردار r با جهت مثبت محور X زاویه α می‌سازد. این بردار در حل مسائل کاربردی نیست و باید به مؤلفه‌هایی در راستای محور X و Y تجزیه شود با توجه به تعریف \sin و \cos در مثلث قائم‌الزاویه مؤلفه‌های افقی و قائم را به دست می‌آوریم.

$$\cos \alpha = \frac{r_x}{r} \Rightarrow \boxed{r_x = r \cos \alpha}$$

$$\sin \alpha = \frac{r_y}{r} \Rightarrow \boxed{r_y = r \sin \alpha}$$

نکته ۵: در فیزیک برای به دست آوردن زاویه، بیشتر از \tan و یا سایر نسبت‌های مثلثاتی کمک می‌گیریم.

$$\boxed{\tan \alpha = \frac{r_y}{r_x}}$$

نکته ۶: برای به دست آوردن اندازه بردارهایی که دو مؤلفه عمود بر هم دارند از فیثاغورس کمک می‌گیریم.

$$\boxed{r = \sqrt{r_x^2 + r_y^2}}$$



مثال ۵: اندازه سرعت متحرکی با بردار سرعت $\vec{V} = 3 \cos(2\pi t)\vec{i} + 3 \sin(2\pi t)\vec{j}$ کدام گزینه است؟

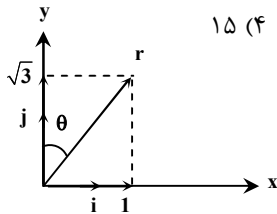
- (۱) $3 \tan(2\pi t)$ (۲) ۳ (۳) ۶ (۴) $3 \cot(2\pi t)$

پاسخ: گزینه «۲» از فرمول اندازه بردار کمک می‌گیریم.

$$|\vec{V}| = \sqrt{(3 \cos(2\pi t))^2 + (3 \sin(2\pi t))^2} = \sqrt{9 \cos^2(2\pi t) + 9 \sin^2(2\pi t)}$$

$$|\vec{V}| = \sqrt{9(\cos^2(2\pi t) + \sin^2(2\pi t))} = 3 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

مثال ۶: بردار سرعت متحرکی در SI به صورت $\vec{V} = \vec{i} + \sqrt{3}\vec{j}$ می‌باشد زاویه بردار با جهت مثبت محور y چند درجه است؟



(۴) ۱۵

(۳) ۴۵

(۲) ۶۰

(۱) ۳۰

پاسخ: گزینه «۱» ابتدا بردار را به صورت مختصر رسم می‌کنیم و سپس

از $\tan \theta$ کمک می‌گیریم.

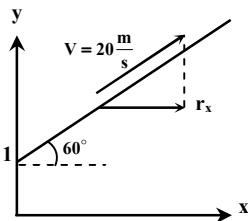
$$\tan \theta = \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3} \Rightarrow \theta = 30^\circ$$

مثال ۷: متحرکی با سرعت $20 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ بر روی خط $y = \sqrt{3}x + 1$ در مدت ۳ ثانیه چند متر در راستای محور x جابجا می‌شود؟

(۴) ۶۰

(۳) $60\sqrt{3}$ (۲) $30\sqrt{3}$

(۱) ۳۰



پاسخ: گزینه «۱» شیب خط $\sqrt{3}$ می‌باشد یعنی $\tan \alpha$ زاویه‌ای که خط با افق

$$\tan \alpha = \sqrt{3} \Rightarrow \alpha = 60^\circ$$

می‌سازد $\sqrt{3}$ می‌باشد.

بنابراین خط با افق زاویه 60° درجه می‌سازد برای اینکه جابجایی در راستای محور x را به

دست آوریم نیاز به سرعت در راستای محور x داریم. بنابراین سرعت $20 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ را در راستای

$$V_x = V \cos 60^\circ = 20 \times \frac{1}{2} = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

محور x تجزیه می‌کنیم.

$$\Delta x = V_x t = 10 \times 3 = 30 \text{ m}$$

با داشتن سرعت در راستای محور x به سادگی به جابجایی خواهیم رسید.

مثال ۸: بردار سرعت متحرکی در SI به صورت $\vec{V} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$ می‌باشد جابجایی متحرک در راستای محور x در مدت ۲ ثانیه چند متر است؟

(۴) ۱۴

(۳) ۶

(۲) ۸

(۱) ۱۰

پاسخ: گزینه «۳» چون جابجایی در راستای محور x خواسته شده است از مولفه سرعت در راستای محور x کمک می‌گیریم.

$$\Delta x = V_x t = 3 \times 2 = 6 \text{ m}$$

نکته ۷: سعی کنید در ضمن حل تست نماد فیزیکی اعدادی که در سؤال مطرح هستند و همچنین نماد خواسته تست را بالای متن بنویسید

این عمل کمک می‌کند که بتوانید فرمول تست را به سادگی بدست آورید!

مثال ۹: متحرکی با شتاب ثابت $a = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ در مدتی که سرعت خود را از $V_1 = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ به $V_2 = 20 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ می‌رساند چند متر جابجا می‌شود؟

(۴) ۳۰۰

(۳) ۱۵۰

(۲) ۷۵

(۱) ۱۰۰

پاسخ: گزینه «۲» اگر نکته قبل را رعایت کنیم می‌بینیم که در این مثال نه زمان داده شده و نه خواسته شده بنابراین بر طبق روش

$$v^2 - v_0^2 = 2a\Delta x \Rightarrow 20^2 - 10^2 = 2 \times 2\Delta x \Rightarrow \Delta x = 75 \text{ m}$$

مثال ۱۰: متحرکی با شتاب ثابت در $t = 2$ ثانیه‌ای که سرعت خود را از $V_1 = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ به $V_2 = 20 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ می‌رساند چند متر جابجا می‌شود؟

(۴) ۴۵

(۳) ۳۰

(۲) ۶۰

(۱) ۱۵

پاسخ: گزینه «۳» چون t در مثال داریم بر طبق روش $t - a - x - 1$ به سراغ a می‌رویم چون شتاب در مثال نه داده شده و نه خواسته

شده بنابراین مسأله با فرمول شماره (۳) مستقل از شتاب حل می‌شود.
 $\Delta x = \left(\frac{v_1 + v_2}{2}\right)t \Rightarrow \Delta x = \left(\frac{10 + 20}{2}\right)2 \Rightarrow \Delta x = 30 \text{ m}$

مثال ۱۱: متحرکی با شتاب ثابت $a = 2 \frac{m}{s^2}$ در چه مدت سرعت خود را از $v_1 = 10 \frac{m}{s}$ به $v_2 = 20 \frac{m}{s}$ می‌رساند؟

- (۱) ۲۰ (۲) ۲/۵ (۳) ۱۰ (۴) ۵

پاسخ: گزینه «۴» زمان t جزء خواسته‌های مسأله است. بر طبق روش tax به سراغ شتاب a می‌رویم. شتاب a هم جزء داده‌های مسأله است به سراغ مکان x می‌رویم. چون نه مکان داده و نه مکان خواسته، از فرمول (۲) مثال حل می‌شود.

$$v = at + v_0 \Rightarrow 20 = 2 \times t + 10 \Rightarrow 2t = 10 \Rightarrow t = 5 \text{ s}$$

مثال ۱۲: متحرکی با شتاب ثابت $a = 2 \frac{m}{s^2}$ از مکان $x_0 = 3 \text{ m}$ با سرعت اولیه $v_0 = 1 \frac{m}{s}$ حرکت خود را آغاز می‌کند. در لحظه $t = 2 \text{ s}$ در

چه مکانی است؟

- (۱) ۶ (۲) ۹ (۳) ۱۲ (۴) ۳

پاسخ: گزینه «۲» در مثال t داریم به سراغ a می‌رویم a هم دیده می‌شود. به سراغ x می‌رویم x هم دیده می‌شود. بنابراین بر طبق

$\Delta x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t \Rightarrow x - x_0 = \frac{1}{2}at^2 + v_0t \Rightarrow x - 3 = \frac{1}{2} \times 2 \times 2^2 + 1 \times 2$
 tax مسأله با فرمول (۱) حل می‌شود.

$$x - 3 = 6 \Rightarrow x = 9 \text{ m}$$

مثال ۱۳: متحرکی با شتاب $2 \frac{m}{s^2}$ از حال سکون براه می‌افتد، ۳s ثانیه پس از شروع حرکت متحرک چند متر جابجا می‌شود؟

- (۱) ۶ (۲) ۴/۵ (۳) ۹ (۴) ۱۲

پاسخ: گزینه «۳» به کمک روش tax از فرمول یک به سادگی حل می‌شود.

$$\Delta x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t$$

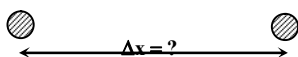
$$\Delta x = \frac{1}{2} \times 2 \times 3^2 + 0 = 9 \text{ m}$$

مثال ۱۴: متحرکی با سرعت $72 \frac{km}{h}$ در حال حرکت است با شتاب $4 \frac{m}{s^2}$ ترمز می‌کند تا لحظه توقف چند متر جابجا می‌شود؟

- (۱) ۱۰۰ (۲) ۵۰ (۳) ۲۰۰ (۴) ۲۰

پاسخ: گزینه «۲»

$$v_1 = 72 \frac{km}{h} \quad v_2 = 0$$



با توجه به اینکه $72 \frac{km}{h}$ همان $20 \frac{m}{s}$ می‌باشد، به کمک فرمول مستقل از زمان و صفر قرار دادن سرعت ثانویه می‌توانیم جابجایی تا لحظه توقف را بدست آوریم. دقت کنید شتاب ترمز منفی است.

$$v^2 - v_0^2 = 2a\Delta x \Rightarrow 0 - 20^2 = 2 \times (-4)\Delta x \Rightarrow -400 = -8\Delta x \Rightarrow \Delta x = 50 \text{ m}$$

نکته ۸: چنانچه از معادله مکان بر حسب زمان مشتق بگیریم به معادله سرعت بر حسب زمان می‌رسیم.

نکته ۹: چنانچه از معادله سرعت بر حسب زمان مشتق بگیریم به معادله شتاب بر حسب زمان می‌رسیم.

مثال ۱۵: در مثالهای زیر سرعت و شتاب لحظه‌ای را بدست آورید؟

$$x = t^3 \quad x = t^2 \quad x = t \quad \vec{r} = (3t^2)\vec{i} + (4t^2 + 5)\vec{j}$$

پاسخ:

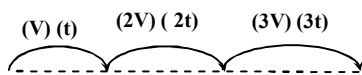
$$V = 3t^2 \quad V = 2t \quad V = 1 \quad \vec{V} = (6t)\vec{i} + (8t + 0)\vec{j}$$

$$a = 6t \quad a = 2 \quad a = 0 \quad \vec{a} = 6\vec{i} + 8\vec{j}$$

شتاب متغیر شتاب ثابت سرعت ثابت شتاب ثابت در صفحه مختصات

در مثالهایی که در ادامه می‌خوانید به بررسی موضوعات مهم سرعت لحظه‌ای، سرعت متوسط و شتاب لحظه‌ای و شتاب متوسط می‌پردازیم:

مثال ۲۱: متحرکی در زمان‌های متوالی t و $2t$ و $3t$ به ترتیب با سرعت‌های V , $2V$, $3V$ حرکت می‌کند. سرعت متوسط متحرک کدام گزینه است؟

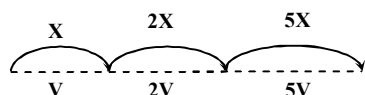


$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{vt + 4vt + 9vt}{t + 2t + 3t} = \frac{14vt}{6t} = \frac{14}{6}V$$

پاسخ: گزینه «۴»

نکته ۱۱: اگر در مسأله‌ای V, X ها را به ما دادند نسبت $\frac{X}{V}$ های هر مرحله معرف همان زمان آن مرحله است.

مثال ۲۲: متحرکی جابه‌جایی‌های متوالی X و $2X$ و $5X$ را بترتیب با سرعت‌های V , $2V$, $5V$ طی می‌کند. سرعت متوسط متحرک کدام گزینه است؟

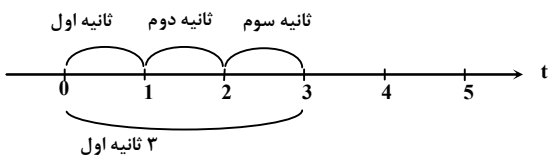


- (۱) $\frac{6}{14}V$
 (۲) $8V$
 (۳) $\frac{8}{3}V$
 (۴) $\frac{3}{8}V$

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{X + 2X + 5X}{\frac{X}{V} + \frac{2X}{2V} + \frac{5X}{5V}} = \frac{8X}{\frac{3X}{V}} = \frac{8}{3}V$$

پاسخ: گزینه «۳»

نکته ۱۲: ثانیه n ام بین لحظات $n-1$ و n می‌باشد.



ثانیه اول بین لحظات صفر تا یک می‌باشد.
 ثانیه دوم بین لحظات یک تا دو می‌باشد.
 ثانیه سوم بین لحظات دو تا سه می‌باشد.

مثال ۲۳: معادله مکان - زمان متحرکی در SI به صورت $x = t^2$ می‌باشد. سرعت متوسط متحرک در ۳ ثانیه اول حرکت چند متر بر ثانیه است؟

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{x_3 - x_0}{t_3 - t_0} = \frac{3^2 - 0^2}{3 - 0} = \frac{9}{3} = 3 \frac{m}{s}$$

پاسخ: گزینه «۴»

مثال ۲۴: معادله مکان - زمان متحرکی در SI به صورت $x = t^2$ می‌باشد. سرعت متوسط متحرک در ثانیه سوم حرکت چند متر بر ثانیه است؟

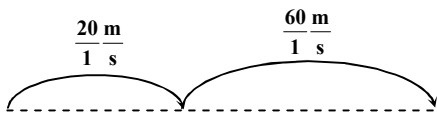
$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{x_3 - x_2}{t_3 - t_2} = \frac{3^2 - 2^2}{3 - 2} = \frac{9 - 4}{1} = 5 \frac{m}{s}$$

پاسخ: گزینه «۴»

مثال ۲۵: متحرکی $\frac{2}{5}$ مسیر خود را با سرعت $20 \frac{m}{s}$ و ما بقی را با سرعت $60 \frac{m}{s}$ می‌پیماید. سرعت متوسط متحرک چند متر بر ثانیه است؟

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{\frac{2}{5}X + \frac{3}{5}X}{\frac{\frac{2}{5}X}{20} + \frac{\frac{3}{5}X}{60}} = \frac{X}{\frac{2X}{100} + \frac{3X}{300}} = \frac{X}{\frac{2X}{100} + \frac{X}{100}} = \frac{X}{\frac{3X}{100}} = \frac{100}{3} \frac{m}{s}$$

پاسخ: گزینه «۲» برای محاسبه زمان در هر قسمت از نسبت $\frac{X}{V}$ استفاده می‌کنیم.



$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{\frac{2}{5}X + \frac{3}{5}X}{\frac{\frac{2}{5}X}{20} + \frac{\frac{3}{5}X}{60}} = \frac{X}{\frac{2X}{100} + \frac{X}{100}} = \frac{X}{\frac{3X}{100}} = \frac{100}{3} \frac{m}{s}$$



مثال ۲۶: متحرکی با شتاب $2 \frac{m}{s^2}$ با سرعت $3 \frac{m}{s}$ حرکت خود را آغاز می کند سرعت متوسط متحرک در ۴ ثانیه اول حرکت چند متر بر ثانیه است؟

- (۱) ۳/۵ (۲) ۱۴ (۳) ۷ (۴) ۱۰

پاسخ: گزینه «۳» چون حرکت با شتاب ثابت است بنابراین جابجایی را از فرمول شماره (۱) حرکت های شتاب ثابت می نویسیم.

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{\Delta x}{t} = \frac{\frac{1}{2}at^2 + V_0 t}{t} = \frac{1}{2}at + V_0 = \frac{1}{2} \times 2 \times 4 + 3 = 7 \frac{m}{s}$$

مثال ۲۷: متحرکی به معادله مکان - زمان $x = -2t^2 + 20t + 40$ در SI داریم. متحرک در چه مکانی متوقف می شود؟

- (۱) ۵۰ (۲) ۹۰ (۳) ۱۰۰ (۴) ۱۴۰

پاسخ: گزینه «۲»

نکته ۱۳: برای اینکه لحظه توقف بدست آید، ابتدا معادله سرعت - زمان را بدست می آوریم و آنرا برابر صفر قرار می دهیم.

$$V = -4t + 20 = 0 \Rightarrow -4t = -20 \Rightarrow t = 5s$$

نکته ۱۴: برای بدست آوردن مکان توقف لحظه توقف را در معادله مکان - زمان قرار می دهیم.

$$X = -2(5)^2 + 20(5) + 40 = -50 + 100 + 40 = 90m$$

مثال ۲۸: متحرکی به معادله مکان - زمان $x = 2t^2 + 4t^2 + 10$ در SI داریم، شتاب متوسط در ثانیه دوم چند متر بر مجذور ثانیه است؟

- (۱) ۱۳ (۲) ۴۴ (۳) ۲۶ (۴) ۲۰

پاسخ: گزینه «۳» برای بدست آوردن شتاب متوسط باید تغییرات سرعت را به تغییرات زمان تقسیم کنیم. بنابراین به معادله سرعت - زمان نیاز داریم. از تابع مکان - زمان مشتق می گیریم.

$$V = 6t^2 + 8t \quad \bar{a} = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{V_2 - V_1}{t_2 - t_1} = \frac{V_{t=2} - V_{t=1}}{2-1} = \frac{40-14}{1} = 26 \frac{m}{s^2}$$

مثال ۲۹: متحرکی به معادله مکان - زمان $x = 2t^3 + 4t^2 + 10$ در SI داریم، شتاب متحرک در لحظه $t = 2s$ چند متر بر مجذور ثانیه است؟

- (۱) ۲۴ (۲) ۱۶ (۳) ۳۲ (۴) ۴۰

پاسخ: گزینه «۳» چون شتاب لحظه ای خواسته است ابتدا با ۲ بار مشتق گیری از تابع مکان - زمان به تابع شتاب - زمان می رسیم. ولحظه

$$x = 2t^3 + 4t^2 + 10$$

$$V = 6t^2 + 8t + 0$$

$$a = 12t + 8 \Rightarrow a_{t=2} = 12 \times 2 + 8 = 32 \frac{m}{s^2}$$

مثال ۳۰: بردار سرعت متحرک در SI در مدت ۲ ثانیه از $\vec{V}_1 = 2\vec{i} + 5\vec{j}$ به $\vec{V}_2 = 8\vec{i} + 13\vec{j}$ می رسد اندازه شتاب متوسط چند متر بر مجذور ثانیه است؟

- (۱) ۲/۵ (۲) ۵ (۳) ۱۰ (۴) ۲۰

پاسخ: گزینه «۲» برای بدست آوردن شتاب متوسط اندازه تغییرات سرعت را به زمان تقسیم می کنیم.

$$|\bar{a}| = \frac{|\Delta \vec{V}|}{t} = \frac{|\vec{V}_2 - \vec{V}_1|}{2} = \frac{|\sqrt{6^2 + 8^2}|}{2} = \frac{10}{2} = 5 \frac{m}{s^2}$$

مثال ۳۱: متحرکی به معادله مکان - زمان $x = -2t^2 + 8t + 40$ در SI داریم. اندازه سرعت اولیه کدام گزینه است؟

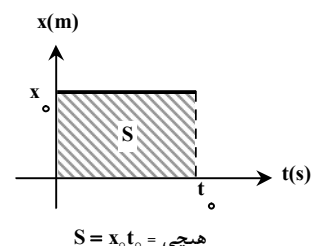
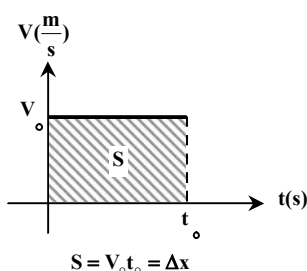
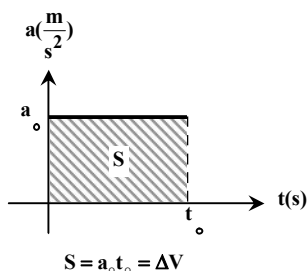
- (۱) ۲ (۲) ۴ (۳) ۶ (۴) ۸

پاسخ: گزینه «۴» ابتدا از تابع مکان - زمان مشتق می گیریم تا به معادله سرعت - زمان برسیم و برای بدست آوردن سرعت اولیه در تابع

$$X = -2t^2 + 8t + 40 \Rightarrow V = -4t + 8 \Rightarrow V_0 = 8 \frac{m}{s}$$

سرعت - زمان، زمان را صفر قرار می دهیم.

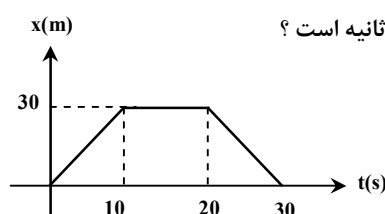
سطح زیر نمودارهای مکان - زمان و سرعت - زمان و شتاب - زمان:



نکته ۱۵: همانطور که در نمودارهای فوق مشخص شده است سطح زیر نمودار مکان - زمان معرف هیچ پدیده مشخص فیزیکی نمی باشد و باید دقت کرد که از سطح زیر این نمودار استفاده نکرد.

نکته ۱۶: سطح زیر نمودار سرعت - زمان همان جابجایی یا تغییر مکان می باشد تا زمانی که مساحت در قسمت مثبت محور V باشد، جابجایی در جهت مثبت محور X رخ می دهد و هنگامی که مساحت در قسمت منفی محور V باشد جابجایی در جهت منفی محور X می باشد.

نکته ۱۷: سطح زیر نمودار شتاب - زمان همان تغییرات سرعت می باشد. تا زمانی که نمودار شتاب - زمان در قسمت مثبت محور شتاب باشد تغییرات سرعت مثبت و اگر نمودار در قسمت منفی محور شتاب باشد تغییرات سرعت منفی است.

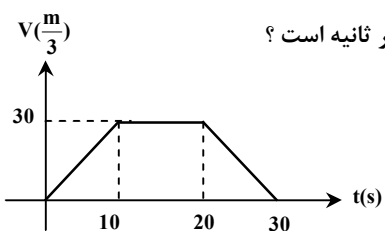


مثال ۳۲: با توجه به نمودار مکان - زمان مقابل سرعت متوسط پس از 30 ثانیه چند متر بر ثانیه است ؟

- (۱) 30
- (۲) 15
- (۳) 10
- (۴) 5

پاسخ: گزینه «۲» در این مثال از سطح نمودار نمی توان کمک گرفت چون پدیده مشخص فیزیکی نیست. برای سرعت متوسط به مکان اولیه و ثانویه نیاز داریم که می توان از محور عمودی که همان محور X ها می باشد استفاده کرد. در لحظه صفر مکان صفر و در لحظه 30 هم مکان صفر است.

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{0 - 0}{30 - 0} = 0 \frac{m}{s}$$



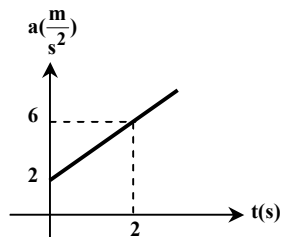
مثال ۳۳: با توجه به نمودار سرعت - زمان مقابل سرعت متوسط پس از 30 ثانیه چند متر بر ثانیه است ؟

- (۱) 10
- (۲) 15
- (۳) 20
- (۴) 30

پاسخ: گزینه «۴» در این مثال برای سرعت متوسط نیاز به کل جابجایی داریم و کل جابجایی را می توانیم از سطح زیر نمودار سرعت - زمان به دست آوریم. مساحت دوزنقه حاصلضرب مجموع دو قاعده در نصف ارتفاع می باشد.

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{S}{t} = \frac{(30 + 10) \cdot \frac{30}{2}}{30} = 20 \frac{m}{s}$$

مثال ۳۴: با توجه به نمودار شتاب - زمان مقابل اگر اندازه سرعت اولیه $5 \frac{m}{s}$ باشد اندازه سرعت در لحظه $t = 2s$ چند متر بر ثانیه است ؟



- (۱) 8
- (۲) 13
- (۳) 3
- (۴) 0



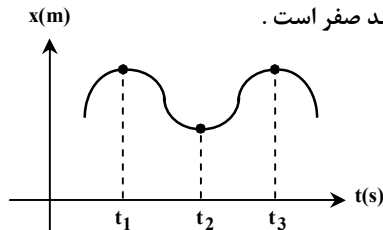
✓ پاسخ: گزینه «۳» می‌دانیم سطح زیر نمودار شتاب - زمان همان تغییرات سرعت می‌باشد.

$$S = \Delta V \Rightarrow S = V_f - V_i$$

$$\frac{(2+6)2}{2} = V_f - (-5) \Rightarrow 8 = V_f + 5 \Rightarrow V_f = 3 \frac{m}{s}$$

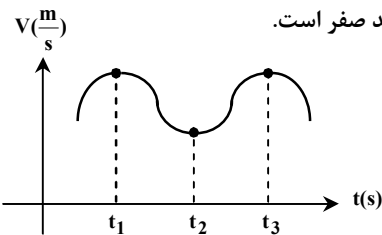
نکته ۱۸: در نمودارهای فصل حرکت که محور افقی زمان است. در نقاط اکسترمم (Min, Max) مشتق اول از نمودار صفر است.

✓ مثال ۳۵: در نمودار مقابل در لحظات t_1 و t_2 و t_3 مشتق اول از مکان که همان سرعت می‌باشد صفر است.



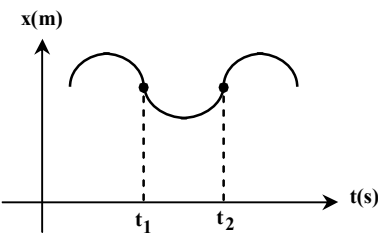
$$V_1 = V_2 = V_3 = 0$$

✓ مثال ۳۶: در نمودار مقابل در لحظات t_1 و t_2 و t_3 مشتق اول از سرعت که همان شتاب می‌باشد صفر است.



$$a_1 = a_2 = a_3 = 0$$

نکته ۱۹: در نمودارهای فصل حرکت که محور افقی زمان است در نقاط عطف (جایی که گودی نمودار تغییر می‌کند) مشتق دوم از نمودار صفر است.



$$a_1 = a_2 = 0$$

با توجه به رابطه $(F = ma)$ هر جا شتاب صفر باشد نیرو هم صفر است.

$$F_1 = F_2 = 0$$

بحث تند شونده و کند شونده بودن حرکت شتابدار

نکته ۲۰: هرگاه بردار سرعت و شتاب با هم، هم جهت باشند همدیگر را تقویت می‌کنند و حرکت تند شونده است.

$$\left. \begin{array}{l} a > 0 \\ v > 0 \\ a < 0 \\ v < 0 \end{array} \right\} av > 0$$

نکته ۲۱: هرگاه بردار سرعت و شتاب در خلاف جهت هم باشند همدیگر را تضعیف می‌کنند. بنابراین حرکت کند شونده است.

$$\left. \begin{array}{l} a > 0 \\ v < 0 \\ a < 0 \\ v > 0 \end{array} \right\} av < 0$$

✓ مثال ۳۸: متحرکی به معادله مکان - زمان $x = -t^2 + 8t + 4$ در چه لحظاتی حرکت تند شونده و در چه لحظاتی حرکت کند شونده دارد؟

✓ پاسخ: برای تند و کند شونده بودن حرکت ابتدا معادلات سرعت و شتاب را بدست می‌آوریم.

$$V = -2t + 8, \quad a = -2 \frac{m}{s^2}$$

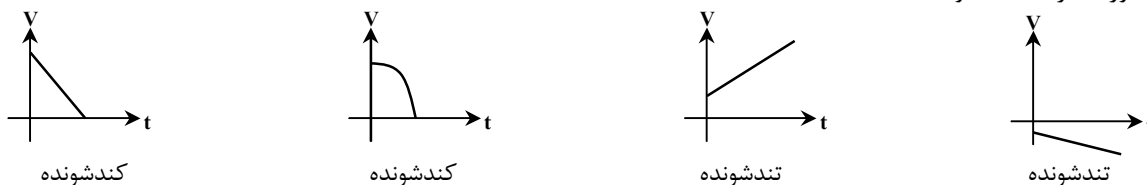
شتاب در این مثال همواره منفی است. بنابراین به سراغ V می‌رویم و آنرا تعیین علامت می‌کنیم.

$$V < 0 \Rightarrow -2t + 8 < 0 \Rightarrow -2t < -8 \Rightarrow t > 4 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} v < 0 \\ a < 0 \end{array} \right. \text{ حرکت تندشونده است}$$

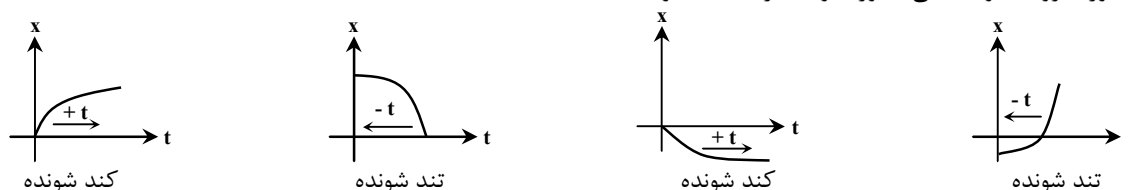
$$V > 0 \Rightarrow -2t + 8 > 0 \Rightarrow -2t > -8 \Rightarrow t < 4 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} v > 0 \\ a < 0 \end{array} \right. \text{ حرکت کندشونده است}$$

بنابراین حرکت این متحرک ابتدا کندشونده و سپس تندشونده است.

نکته ۲۲: در نمودارهای سرعت - زمان اگر اندازه سرعت کم شده یا به عبارت دیگر نمودار به محور زمان نزدیک شود، حرکت کند شونده و در غیر این صورت حرکت تند شونده است.



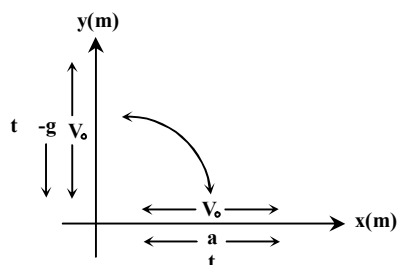
نکته ۲۳: در نمودارهای مکان - زمان اگر گودی نمودار در راستای محور t رو به سوی مثبت محور t بود حرکت کند شونده و اگر گودی در راستای محور t رو به سوی منفی محور t بود، حرکت تند شونده است.



حرکت در راستای قائم

حرکت در راستای قائم نوعی حرکت شتاب ثابت با شتاب گرانش زمین است.

با دو تغییر متغیر به سادگی به فرمولهای این بخش می رسیم.
 $\begin{cases} x \rightarrow y \\ a \rightarrow -g \end{cases}$

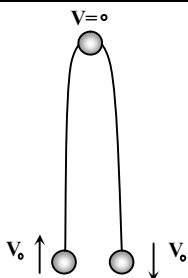


فرمولهای مهم حرکت سقوط آزاد در راستای قائم

$x = \frac{1}{2}at^2 + V_0t + x_0$ ↓ $y = -\frac{1}{2}gt^2 + V_0t + y_0$	$V = at + v_0$ ↓ $V = -gt + v_0$	$\Delta x = \left(\frac{V_0 + V}{2}\right)t$ ↓ $\Delta y = \left(\frac{V_0 + V}{2}\right)t$	$V^2 - V_0^2 = 2a\Delta x$ ↓ $V^2 - V_0^2 = -2g\Delta y$
--	--	---	--

بررسی نقطه اوج

گلوله‌ای که از سطح زمین با سرعت V_0 در شرایط خلاء به بالا پرتاب کرده ایم در بالاترین نقطه از مسیر حرکت سرعتش به صفر می‌رسد که به آن نقطه، نقطه اوج می‌گوییم.



ارتفاع اوج	زمان رفتن و بازگشتن به افق پرتاب	زمان اوج
$V^2 - V_0^2 = -2g\Delta y$ اوج $-V_0^2 = -2gh$ اوج $h = \frac{V_0^2}{2g}$	دو برابر زمان اوج است اوج $t = 2t$ رفت و برگشت $t = \frac{2V_0}{g}$ رفت و برگشت	$V = -gt + V_0$ اوج $0 = -gt + V_0$ اوج $t = \frac{V_0}{g}$

نکته ۲۴: در این بخش هر پرتابی که به سمت بالا باشد مثبت و هر پرتابی که به سمت پائین باشد منفی است.

مثال ۳۹: گلوله‌ای در شرایط خلاء با سرعت $30 \frac{m}{s}$ در راستای قائم به سمت بالا پرتاب می‌شود چند ثانیه بعد، سرعت گلوله $20 \frac{m}{s}$ رو به پائین خواهد بود؟

۵ (۴)

۱ (۳)

۲ (۲)

۳ (۱)

پاسخ: گزینه «۴» سرعت ثانویه را $20 \frac{m}{s}$ در فرمول قرار می‌دهیم چون رو به پائین است.

$$V = -gt + V_0 \Rightarrow -20 = -10t + 30 \Rightarrow -50 = -10t \Rightarrow t = 5s$$



مثال ۴۰: گلوله‌ای را از سطح زمین در شرایط خلاء با سرعت $30 \frac{m}{s}$ در راستای قائم به بالا پرتاب می‌کنیم زمان رسیدن به نقطه اوج چند ثانیه است؟

۵ (۴)

۶ (۳)

۳ (۲)

۱۵ (۱)

$$\text{اوج } t = \frac{V_0}{g} = \frac{30}{10} = 3 \text{ s}$$

پاسخ: گزینه «۲»

مثال ۴۱: گلوله‌ای را از ارتفاع ۱۵ متری سطح زمین در شرایط خلاء با سرعت $40 \frac{m}{s}$ در راستای قائم به بالا پرتاب می‌کنیم بیشترین ارتفاع

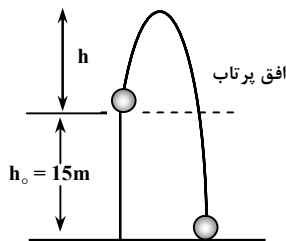
گلوله از سطح زمین چند متر است؟

۷۵ (۴)

۹۵ (۳)

۸۰ (۲)

۶۵ (۱)



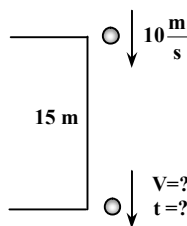
پاسخ: گزینه «۳» ابتدا بیشترین فاصله گلوله از افق پرتاب را به کمک فرمول ارتفاع اوج محاسبه می‌کنیم و سپس ۱۵ m را به آن اضافه می‌کنیم تا بیشترین فاصله از سطح زمین محاسبه شود.

$$h = \frac{V_0^2}{2g} = \frac{40^2}{2 \times 10} = \frac{1600}{20} = 80 \text{ m}$$

$$H = h + h_0 = 80 + 15 = 95 \text{ m}$$

مثال ۴۲: گلوله‌ای را از ارتفاع ۱۵m سطح زمین با سرعت $10 \frac{m}{s}$ رو به پائین پرتاب می‌کنیم گلوله چند ثانیه بعد و با چه سرعتی به زمین

برخورد می‌کند؟



پاسخ: ابتدا به کمک فرمول (۱) زمان را بدست می‌آوریم:

$$\Delta y = -\frac{1}{2}gt^2 + V_0 t$$

Δy چون رو به پائین است، -15 m می‌باشد.

$$-15 = -5t^2 - 10t$$

V_0 چون رو به پائین است، $-10 \frac{m}{s}$ می‌باشد.

$$0 = -5t^2 - 10t + 15 \Rightarrow t = 1 \text{ s}$$

با داشتن زمان می‌توانیم سرعت برخورد به زمین را از فرمول $V = -gt + V_0$ بدست آوریم البته به کمک رابطه مستقل از زمان $V^2 - V_0^2 = -2g\Delta y$ هم می‌توانیم سرعت برخورد به زمین را بدست آوریم.

$$V = -gt + V_0$$

$$V^2 - V_0^2 = -2g\Delta y$$

$$V = -10 \times 1 + (-10)$$

یا

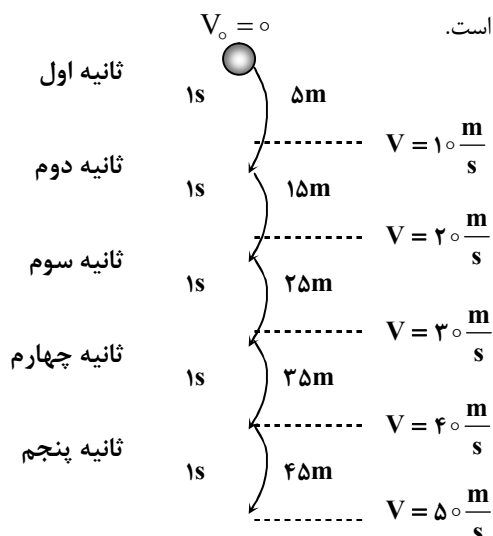
$$V^2 - (-10)^2 = -20(-15)$$

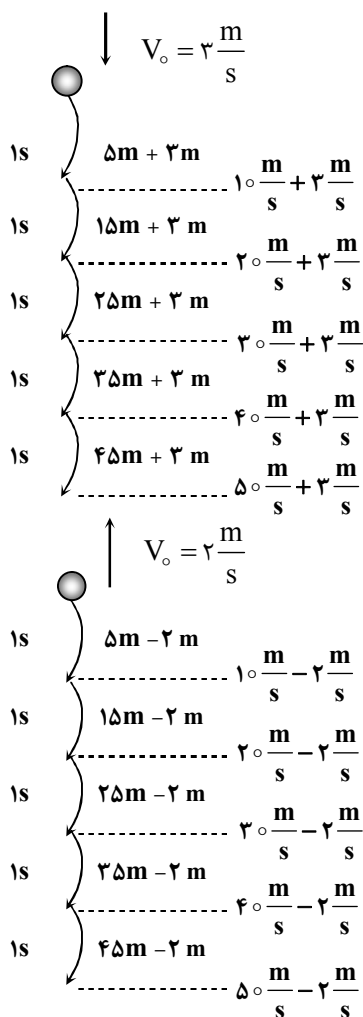
$$V = -20 \frac{m}{s}$$

$$V^2 - 100 = +300 \Rightarrow V^2 = 400 \Rightarrow V = -20 \frac{m}{s}$$

نکته فوق سفارشی

اگر گلوله‌ای از ارتفاعی رها شود در ثانیه‌های متوالی جابجایی و سرعت‌هایش به صورت زیر است.





اگر سرعت اولیه داشته باشیم به تمام عددهای جابجایی و سرعت عدد سرعت اولیه را اضافه می کنیم. به شکل روبرو توجه کنید! این موضوع بدین معنی است که مثلاً اگر گلوله ای با سرعت $3 \frac{m}{s}$ به پائین پرتاب شود در ثانیه دوم $3+15$ متر سقوط می کند. یا به عنوان مثال در آخر ثانیه سوم سرعتش به $3+30$ می رسد. یا در ۲ ثانیه اول جمعاً $(3+5)$ متر و $(3+15)$ متر سقوط می کند که به اندازه $26m$ سقوط خواهد کرد.

نکته ۲۵: اگر سرعت اولیه رو به بالا باشد عدد سرعت اولیه را از تمام سرعت ها و جابجایی ها کم می کنیم. این موضوع بدین معنی است که مثلاً اگر گلوله ای با سرعت $2 \frac{m}{s}$ به بالا پرتاب شود در ثانیه دوم $2-15$ سقوط خواهد کرد. یا در آخر ثانیه سوم سرعتش به $2-30$ می رسد.

به مثالی که قبلاً حل کردیم دوباره توجه کنید.

مثال ۴۳: گلوله ای از ارتفاع $15m$ سطح زمین با سرعت $10 \frac{m}{s}$ روبرو پائین پرتاب می کنیم. گلوله چند ثانیه بعد و با چه سرعتی به زمین برخورد می کند؟

۵

پاسخ: با خود می گوئیم اگر سرعت اولیه نداشت به صورت 15 متر سقوط می کرد و چون سرعت اولیه $10 \frac{m}{s}$ روبرو پائین دارد بنابراین به

۲۵

$5+10$

صورت $15+10$ متر سقوط می کند. مشخص می شود که این متحرک $15m$ را در یک ثانیه سقوط کرده و نیازی به حل معادله درجه ۲ نداریم.

$25+10$

$10+10$

10

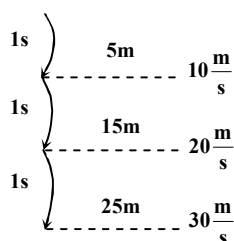
اگر سرعت اولیه نداشت سرعتش به صورت 20 متر بر ثانیه می بود و حال که سرعت $10 \frac{m}{s}$ رو به پائین دارد سرعتش به صورت $20+10$ متر

$30+10$

30

بر ثانیه است. بنابراین در پایان ثانیه اول سرعتش $20 \frac{m}{s}$ می باشد.

مثال ۴۴: گلوله ای از ارتفاع $45m$ سطح زمین بدون سرعت اولیه رها می شود. گلوله چند ثانیه بعد و با چه سرعتی به زمین برخورد می کند؟



پاسخ: گلوله در ثانیه اول $5m$ و در ثانیه دوم $15m$ و در ثانیه سوم $25m$ می پیماید و در ۳ ثانیه به زمین برخورد می کند و $45m$ را سقوط می کند و در ضمن در

پایان ثانیه اول سرعت به $10 \frac{m}{s}$ در پایان ثانیه دوم سرعت $20 \frac{m}{s}$ و پایان ثانیه سوم

سرعت به $30 \frac{m}{s}$ می رسد.



مثال ۴۵: گلوله‌ای با سرعت $30 \frac{m}{s}$ به زمین برخورد می‌کند. گلوله ۲ ثانیه قبل در چه ارتفاعی از سطح زمین بوده است؟

۳۰ (۴)

۴۰ (۳)

۱۵ (۲)

۲۰ (۱)

پاسخ: گزینه «۳»

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{○} \downarrow 10 \frac{m}{s} \\ \text{○} \downarrow 20 \frac{m}{s} \\ \text{○} \downarrow 30 \frac{m}{s} \end{array} \right. \quad y_1 = h$$

$$y_2 = 0$$

چنانچه سرعت گلوله رو به پایین باشد در هر ثانیه اندازه سرعت 10 تا 10 تا زیاد می‌شود.

چنانچه سرعت گلوله رو به بالا باشد در هر ثانیه اندازه سرعت 10 تا 10 تا کم می‌شود.

در این مثال چون با $30 \frac{m}{s}$ به زمین برخورد کرده ۲ ثانیه قبل سرعتش $10 \frac{m}{s}$ بوده است.

به کمک فرمول مستقل از زمان ارتفاع بدست می‌آید.

$$V^2 - V_0^2 = -2g\Delta y \Rightarrow (-30)^2 - (-10)^2 = -20\Delta y \Rightarrow 800 = -20\Delta y \Rightarrow \Delta y = -40 \text{ m} \Rightarrow y_1 = h = 40 \text{ m}$$

مثال ۴۶: گلوله‌ای از ارتفاع 40 متری سطح زمین با سرعت $10 \frac{m}{s}$ در راستای قائم به بالا پرتاب می‌شود گلوله چند ثانیه بعد به زمین

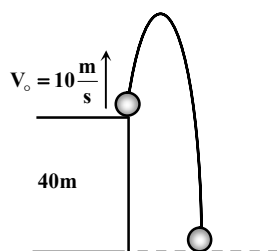
برخورد می‌کند؟

۲ (۱)

۴ (۲)

۶ (۳)

۳ (۴)



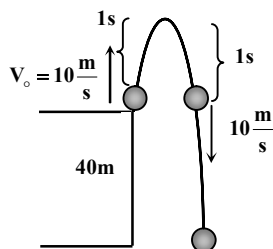
پاسخ: گزینه «۲»

$$\Delta y = -\frac{1}{2}gt^2 + V_0t$$

روش اول: اگر از معادله مکان - زمان کمک بگیریم خواهیم داشت:

$$-40 = -5t^2 + 10t \Rightarrow 0 = -5t^2 + 10t + 40 \Rightarrow t = 4 \text{ s}$$

روش دوم: اگر از روش سفارشی کمک بگیریم، خواهیم داشت:



گلوله‌ای که سرعت اولیه $10 \frac{m}{s}$ دارد ۱ ثانیه‌ای به اوج می‌رسد و ۱ ثانیه‌ای به افق پرتاب با سرعت

$10 \frac{m}{s}$ باز می‌گردد. پس تا اینجا ۲s زمان صرف کرده و 40 m راه در پیش دارد. اگر سرعت اولیه

۵

نداشت از اینجا به بعد ۱۵ متر سقوط می‌کرد حال که سرعت $10 \frac{m}{s}$ رو به پایین دارد، بنابراین

۲۵

۵+۱۰

۱۵+۱۰ متر سقوط می‌کند. مشاهده می‌شود که 40 m باقیمانده را در ۲ ثانیه خواهد رفت و بنابراین کل زمان حرکت ۴ ثانیه خواهد بود.

۲۵+۱۰

مثال ۴۷: گلوله‌ای را از سطح زمین با سرعت $30 \frac{m}{s}$ به بالا پرتاب می‌کنیم. در چه ارتفاعی از سطح زمین اندازه سرعت به $10 \frac{m}{s}$ می‌رسد؟

۴۵ (۴)

۲۵ (۳)

۴۰ (۲)

۲۰ (۱)

پاسخ: گزینه «۲» به کمک فرمول مستقل از زمان مساله را حل می‌کنیم چون نه زمان داده شده و نه زمان خواسته شده است.

$$\left. \begin{array}{l} 10 \frac{m}{s} \uparrow \text{○} \\ 30 \frac{m}{s} \uparrow \text{○} \end{array} \right\} h=?$$

$$V^2 - V_0^2 = -2g\Delta y$$

$$10^2 - 30^2 = -20\Delta y$$

$$-800 = -20\Delta y \Rightarrow \Delta y = 40 \text{ m}$$

مثال ۴۸: گلوله‌ای را از بالای برجی با سرعت $10 \frac{m}{s}$ به بالا پرتاب می‌کنیم و گلوله ۵s بعد به زمین برخورد می‌کند ارتفاع برج چند متر است؟

۲۰۰ (۴)

۷۵ (۳)

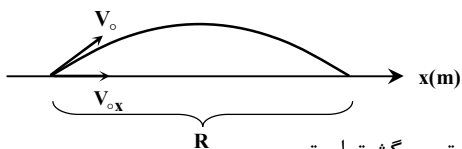
۵۰ (۲)

۱۲۵ (۱)



برد پرتابی (R)

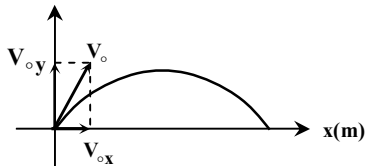
به جابجایی افقی پرتابه در راستای محور X برد R می گوئیم .



پس R نوعی Δx است که به صورت سرعت ثابت رخ می دهد. و زمان انجام آن همان زمان رفت و برگشت است.

$$R = \Delta x = V_x t = V_{0x} \times \frac{2V_{0y}}{g} = \frac{2V_{0x}V_{0y}}{g} = \frac{2V_0 \cos \alpha V_0 \sin \alpha}{g} = \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{g}$$

مثال ۵۰: مولفه های افقی و قائم سرعت اولیه پرتابه های $30 \frac{m}{s}$ و $40 \frac{m}{s}$ است. اندازه سرعت اولیه چند متر بر ثانیه است؟



(۱) ۷۰

(۲) ۱۰

(۳) ۵۰

(۴) ۳۵

$$V_0 = \sqrt{V_{0x}^2 + V_{0y}^2} = \sqrt{30^2 + 40^2} = 50 \frac{m}{s}$$

پاسخ: گزینه «۳»

مثال ۵۱: مولفه های افقی و قائم سرعت اولیه پرتابه های $30 \frac{m}{s}$ و $40 \frac{m}{s}$ است. اندازه برد پرتابه چند متر است؟

(۴) ۱۸۰

(۳) ۲۴۰

(۲) ۶۰

(۱) ۱۲۰

$$R = \frac{2V_{0x}V_{0y}}{g} = \frac{2 \times 30 \times 40}{10} = 240 \text{ m}$$

پاسخ: گزینه «۳»

مثال ۵۲: پرتابه ای از سطح زمین با سرعت $20 \frac{m}{s}$ تحت زاویه 60° درجه نسبت به افق به بالا پرتاب می کنیم، زمان رفت و برگشت گلوله به افق پرتاب چند ثانیه است؟

(۴) $3\sqrt{3}$ (۳) $2\sqrt{2}$ (۲) $3\sqrt{2}$ (۱) $2\sqrt{3}$

$$t = \frac{2V_{0y}}{g} = \frac{2V_0 \sin \alpha}{g} = \frac{2 \times 20 \times \sin 60^\circ}{10} = 4 \frac{\sqrt{3}}{2} = 2\sqrt{3} \text{ s}$$

پاسخ: گزینه «۱»

مثال ۵۳: پرتابه ای از سطح زمین با سرعت $10\sqrt{3} \frac{m}{s}$ تحت زاویه 30° درجه نسبت به افق به بالا پرتاب می کنیم، ارتفاع اوج پرتابه نسبت به زمین چند متر است؟

(۴) $1/5$ (۳) $3/75$

(۲) ۱۵

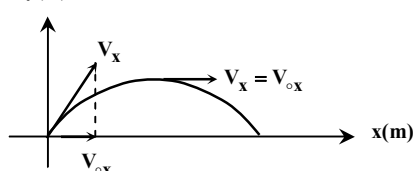
(۱) $7/5$

$$h = \frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{(10\sqrt{3})^2 \times (\sin 30^\circ)^2}{20} = \frac{100 \times 3 \times (\frac{1}{2})^2}{20} = 3/75 \text{ m}$$

پاسخ: گزینه «۳»

مثال ۵۴: گلوله ای از سطح زمین با سرعت $20 \frac{m}{s}$ تحت زاویه 60° درجه نسبت به افق به بالا پرتاب می گردد. اندازه سرعت گلوله در اوج

y(m)



کدام گزینه است؟

(۱) ۵

(۲) ۲۰

(۳) ۰

(۴) ۱۰

پاسخ: گزینه «۴» همانطور که دیده می شود در نقطه اوج فقط مولفه افقی سرعت را داریم و این مولفه افقی V_x با V_{0x} برابر است

چون سرعت در راستای افقی ثابت است. $V = V_x = V_{0x} = V_0 \cos \alpha = 20 \times \cos 60^\circ = 20 \times \frac{1}{2} = 10 \frac{m}{s}$

بدست آوردن معادله مسیر حرکت

به طور کلی برای بدست آوردن معادله مسیر حرکت باید زمان را بین X و Y حذف کرد. اگر در فرمول $y = -\frac{1}{2}gt^2 + V_{0y}t + y_0$ به جای زمان

$$x = V_{0x}t$$

$$\left. \begin{aligned} x &= V_{0x}t \\ y &= -\frac{1}{2}gt^2 + V_{0y}t + y_0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow y = \frac{-gx^2}{2V_0^2 \cos^2 \alpha} + x \tan \alpha + y_0$$

مقدار $\frac{x}{V_{0x}}$ قرار دهیم به معادله مسیر حرکت می رسیم .

معادله مسیر حرکت یک سهمی می‌باشد و در تست‌هایی که مختصات نقطه‌ای از مسیر داده می‌شود کاربرد دارد.

مثال ۵۵: پرتابه‌ای از سطح زمین با زاویه ۴۵ درجه نسبت به افق از مبدأ مختصات پرتاب می‌شود و از نقطه ۲۴ می‌گذرد اندازه سرعت اولیه کدام گزینه است؟

- ۱۰ (۱) ۱۴ (۲) ۲۴ (۳) ۱۲ (۴)

پاسخ: گزینه «۳» چون نقطه‌ای از مسیر حرکت را داده اند از معادله مسیر کمک می‌گیریم.

$$y = \frac{-gx^2}{2V_0^2 \cos^2 \alpha} + x \tan \alpha + y_0 \Rightarrow 14 = \frac{-10 \times 24^2}{2V_0^2 \cos^2(45)} + 24 \tan(45) + 0$$

$$14 = \frac{-10 \times 24^2}{2V_0^2 \times \frac{1}{2}} + 24 \times 1 + 0 \Rightarrow -10 = \frac{-10 \times 24^2}{V_0^2} \Rightarrow V_0^2 = 24^2 \Rightarrow V_0 = 24 \frac{m}{s}$$

مثال ۵۶: پرتابه‌ای با سرعت V_0 تحت زاویه α نسبت به افق به بالا پرتاب می‌شود، سرعت متوسط پرتابه پس از زمان $\frac{2V_0 \sin \alpha}{g}$ کدام گزینه است؟

- $V_0 \cot \alpha$ (۴) $V_0 \tan \alpha$ (۳) $V_0 \sin \alpha$ (۲) $V_0 \cos \alpha$ (۱)

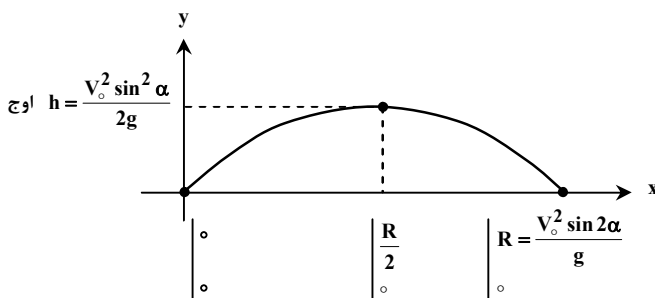
پاسخ: گزینه «۱» زمان یاد شده در سوال همان زمان رفت و برگشت به افق پرتاب می‌باشد. در این زمان جابجایی همان برد در افق پرتاب

$$\bar{V} = \frac{\text{کل جابجایی}}{\text{کل زمان}} = \frac{R}{t} = \frac{V_{0x} t}{t} = V_{0x} = V_0 \cos \alpha$$

است.

بررسی نقطه اوج

در نقطه اوج سرعت پرتابه صفر نیست بلکه به کمترین مقدار خود می‌رسد که همان V_{0x} است. سرعت در اوج کاملاً افقی است و سرعت در اوج بر شتاب حرکت پرتابه که همان g است عمود می‌باشد.

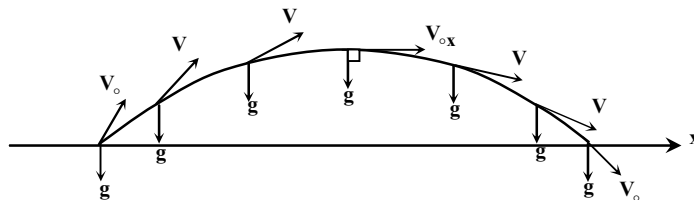


$$\begin{aligned} \text{اوج } x \quad \left| \begin{aligned} \frac{R}{2} &= \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{2g} \\ \text{اوج } y \quad \left| \begin{aligned} h &= \frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} \end{aligned} \right. \end{aligned} \right.$$

$$\frac{\text{اوج } y}{\text{اوج } x} = \frac{\frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}}{\frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{2g}} = \frac{\sin^2 \alpha}{\sin 2\alpha} = \frac{\sin \alpha \sin \alpha}{2 \sin \alpha \cos \alpha} = \frac{1}{2} \tan \alpha$$

نکته ۲۷: بردار سرعت به طور کلی بر مسیر حرکت مماس است.

نکته ۲۸: زاویه بین بردار سرعت پرتابه و شتاب پرتابه قبل از اوج و پس از اوج در حال کاهش است.



نکته ۲۹: با توجه به فرمول ارتفاع اوج $\frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}$ هنگامی ارتفاع اوج با V_0 ثابت به بیشترین مقدار خود می‌رسد که $1 = \sin^2 \alpha$ باشد

یا به عبارت دیگر $1 = \sin \alpha$ باشد و زاویه ای که با V_0 ثابت بیشترین ارتفاع اوج حاصل می‌شود $\alpha = \frac{\pi}{2}$ خواهد بود. در ضمن بیشترین h اوج

$$\text{اوج } h_{\max} = \frac{V_0^2}{2g} \quad \text{به اندازه } \frac{V_0^2}{2g} \text{ خواهد بود.}$$



بررسی برد پرتابه

با توجه به فرمول برد $R = \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{g}$ می توان گفت تا زاویه ۴۵ درجه $\sin 2\alpha$ در حال افزایش است بنابراین برد افزایش می یابد اما از زاویه ۴۵ درجه تا ۹۰ درجه $\sin 2\alpha$ در حال کاهش است بنابراین برد کاهش می یابد.

برای اینکه برد بیشینه باشد باید $\sin 2\alpha = 1$ یعنی $2\alpha = \frac{\pi}{2}$ و $\alpha = \frac{\pi}{4}$ باشد. بنابراین برای اینکه پرتابه با V_0 ثابت بیشترین برد را داشته باشد

باید تحت زاویه $\frac{\pi}{4}$ پرتاب شود و مقدار این برد بیشینه از فرمول $\frac{V_0^2 \times 1}{g}$ محاسبه می شود.

$$R_{\max} = \frac{V_0^2}{g}$$

نکته ۳۰: برد پرتابه هایی که زاویه های پرتاب آنها با هم متمم باشند به ازای سرعت پرتاب یکسان برابر است.

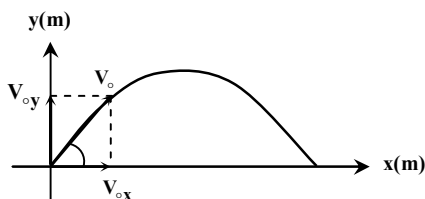
مثال ۵۷: پرتابه ای را یک بار با زاویه ۳۰ درجه و بار دیگر با همان سرعت اولیه تحت زاویه ۶۰ درجه به بالا پرتاب می کنیم برد حالت دوم چند برابر برد حالت اول است؟

$$\frac{1}{3} \quad (4) \quad \frac{\sqrt{3}}{3} \quad (3) \quad 1 \quad (2) \quad \sqrt{3} \quad (1)$$

$$\frac{R_2}{R_1} = \frac{\frac{V_0^2}{g} \sin(2 \times 60)}{\frac{V_0^2}{g} \sin(2 \times 30)} = \frac{\sin(120)}{\sin(60)} = \frac{\sqrt{3}}{\frac{\sqrt{3}}{2}} = 2 = 1$$

پاسخ: گزینه «۲» چون زاویه های پرتاب متمم هستند بردها با هم برابر می شوند.

مثال ۵۸: مولفه های افقی و قائم اولیه سرعت پرتابه ای به ترتیب $10 \frac{m}{s}$ و $10\sqrt{3} \frac{m}{s}$ می باشند. زاویه سرعت اولیه با افق چند درجه است؟



$$30 \quad (1)$$

$$45 \quad (2)$$

$$60 \quad (3)$$

$$15 \quad (4)$$

$$\tan \alpha = \frac{V_{oy}}{V_{ox}} \Rightarrow \tan \alpha = \frac{10\sqrt{3}}{10} = \sqrt{3} \Rightarrow \alpha = 60^\circ$$

پاسخ: گزینه «۳»

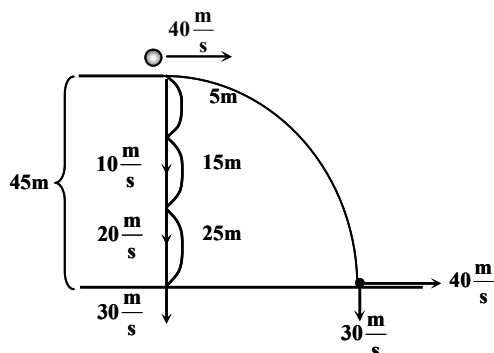
مثال ۵۹: پرتابه ای از سطح زمین با سرعت V_0 تحت زاویه ۴۵ درجه نسبت به افق به بالا پرتاب می کنیم. برد پرتابه چند برابر ارتفاع اوج می باشد؟

$$\frac{1}{4} \quad (1) \quad 1 \quad (2) \quad 4 \quad (3) \quad 2 \quad (4)$$

$$\frac{R}{h} = \frac{\frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{g}}{\frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}} = \frac{2 \sin 2\alpha}{\sin^2 \alpha} = \frac{2 \times 2 \sin \alpha \cos \alpha}{\sin^2 \alpha} = 4 \cot \alpha \Rightarrow \frac{R}{h} = 4 \cot(45) = 4 \times 1 = 4$$

پاسخ: گزینه «۳»

مثال ۶۰: پرتابه ای از ارتفاع ۴۵ m با سرعت افقی $40 \frac{m}{s}$ پرتاب می شود. گلوله با چه سرعتی به زمین برخورد می کند؟



$$25 \quad (1)$$

$$70 \quad (2)$$

$$40\sqrt{2} \quad (3)$$

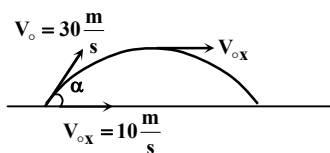
$$50 \quad (4)$$

پاسخ: گزینه «۴»

گلوله در ۳ ثانیه ۴۵ m سقوط را انجام می دهد. بنابراین اندازه مولفه قائم سرعت در لحظه برخورد، به $۳۰ \frac{m}{s}$ می رسد مولفه افقی اولیه $۴۰ \frac{m}{s}$ است

که همان $۴۰ \frac{m}{s}$ باقی می ماند. سرعت برخورد دو مولفه افقی و قائم دارد بنابراین: $V = \sqrt{۳۰^2 + ۴۰^2} = \sqrt{۲۵۰۰} = ۵۰ \frac{m}{s}$ برخورد زمین

حال به حل چند مثال دیگر می پردازیم:



مثال ۶۱: سرعت اولیه پرتابه ای ۲ برابر سرعت پرتابه در اوج است. زاویه پرتاب چند درجه است؟

(۱) ۳۰

(۲) ۶۰

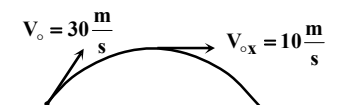
(۳) ۴۵

(۴) ۱۵

پاسخ: گزینه «۲» با توجه به اطلاعات مساله $V_0 = 2V_{0x}$ می باشد. با توجه به شکل می توانیم بگوئیم:

$$\cos \alpha = \frac{V_{0x}}{V_0} \Rightarrow \cos \alpha = \frac{V_{0x}}{2V_{0x}} = \frac{1}{2} \Rightarrow \alpha = 60^\circ$$

مثال ۶۲: سرعت اولیه و سرعت پرتابه ای در اوج به ترتیب $۳۰ \frac{m}{s}$ و $۱۰ \frac{m}{s}$ می باشند. ارتفاع اوج پرتابه چند متر است؟



(۱) ۴۵

(۲) ۴۰

(۳) ۲۰

(۴) ۲۵

پاسخ: گزینه «۲»

روش اول: چون در شرایط خلا هستیم اصطکاک نداریم با توجه به ثابت بودن انرژی مکانیکی پرتابه، می توانیم بنویسیم:

$$\frac{1}{2} m V_0^2 = mgh + \frac{1}{2} m V_{0x}^2 \Rightarrow V_0^2 - V_{0x}^2 = 2gh$$

$$30^2 - 10^2 = 2 \cdot h \Rightarrow h = 40 \text{ m}$$

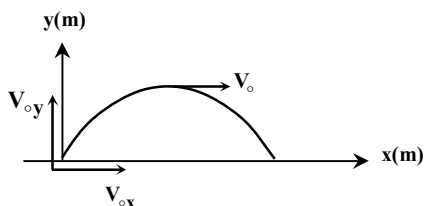
$$V_0^2 = V_{0x}^2 + V_{0y}^2 \Rightarrow 900 = 100 + V_{0y}^2 \Rightarrow V_{0y}^2 = 800$$

روش دوم:

$$V_y^2 - V_{0y}^2 = -2g \Delta y \Rightarrow 0 - 800 = -2 \cdot h \Rightarrow h = 40 \text{ m}$$

مثال ۶۳: در یک حرکت پرتابی هنگامی که برد پرتابه بیشینه است، اندازه سرعت اولیه قائم چند برابر اندازه سرعت اولیه افقی است؟

(۱) $\sqrt{2}$ (۲) $\frac{\sqrt{2}}{2}$ (۳) ۱ (۴) $\frac{1}{2}$



$$\frac{V_{0y}}{V_{0x}} = \frac{V_0 \sin 45}{V_0 \cos 45} = 1$$

پاسخ: گزینه «۳» هنگامی برد بیشینه است که زاویه پرتاب ۴۵ درجه باشد.

مثال ۶۴: انرژی جنبشی پرتابه ای که از سطح زمین با زاویه 60° پرتاب شده در نقطه اوج چند برابر انرژی جنبشی اولیه گلوله است؟

(۱) $\frac{1}{2}$ (۲) $\frac{\sqrt{2}}{2}$ (۳) $\frac{1}{4}$ (۴) $\sqrt{2}$

$$\frac{k_{\text{اوج}}}{k_0} = \frac{\frac{1}{2} m V_{\text{اوج}}^2}{\frac{1}{2} m V_0^2} = \frac{V_0^2 \cos^2 \alpha}{V_0^2} = \cos^2(\alpha) = \cos^2(60^\circ) = \frac{1}{4}$$

پاسخ: گزینه «۳»

مثال ۶۵: دو پرتابه را از سطح زمین با سرعت اولیه برابر تحت زاویه های 30° ، 60° نسبت به افق به بالا پرتاب می کنیم ارتفاع اوج پرتابه

دوم چند برابر ارتفاع اوج پرتابه اول است؟

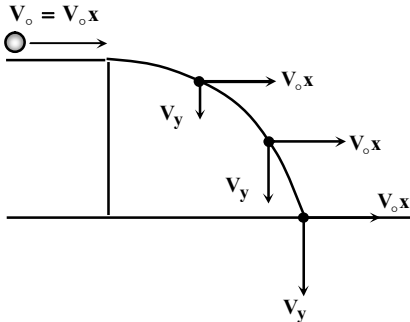
(۱) ۳ (۲) $\sqrt{3}$ (۳) $\frac{\sqrt{3}}{2}$ (۴) $\frac{1}{3}$



$$\frac{h_2}{h_1} = \frac{\frac{V_0^2 \sin^2 60}{2g}}{\frac{V_0^2 \sin^2 30}{2g}} = \frac{\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2}{\left(\frac{1}{2}\right)^2} = \frac{\frac{3}{4}}{\frac{1}{4}} = 3$$

پاسخ: گزینه «۱»

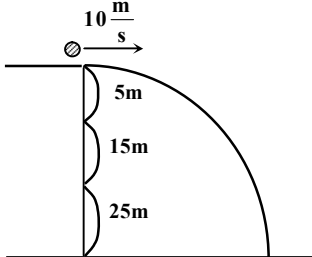
پرتاب افقی:



در پرتاب افقی تمام سرعت اولیه به صورت V_{0x} می‌باشد و V_{0y} به اندازه صفر می‌باشد. اندازه مولفه قائم سرعت به مانند حرکت سقوط آزاد رفته رفته زیاد می‌گردد در راستای قائم، تمام نکات حرکت سقوط آزاد صدق می‌کند.

به شکل مقابل توجه کنید و ببینید که چگونه اندازه V_y در حال افزایش می‌باشد. و مقدار سرعت در هر لحظه از رابطه $V = \sqrt{V_0^2 + g^2 t^2}$ به دست می‌آید. باید توجه شود زمان رسیدن پرتابه به زمین در پرتاب افقی به سرعت اولیه آن بستگی ندارد، زیرا $\Delta y = -\frac{1}{2}gt^2$ است.

مثال ۶۶: پرتابه‌ای را از ارتفاع ۴۵ m سطح زمین با سرعت افقی $10 \frac{m}{s}$ پرتاب می‌کنیم گلوله چند ثانیه بعد به زمین برخورد می‌کند؟



(۱) ۲

(۲) ۳

(۳) ۲/۵

(۴) ۱/۵

پاسخ: گزینه «۲» چون در راستای قائم سرعت اولیه صفر است بنابراین در ثانیه اول ۵m و ثانیه دوم ۱۵ m و ثانیه سوم ۲۵ m می‌پیماید و

۴۵ m را در ۳ ثانیه سقوط می‌کند درست به مانند حرکت‌های سقوط آزاد و سرعت اولیه $10 \frac{m}{s}$ افقی هیچ تاثیری بر روی سقوط قائم ندارد. اثر این سرعت اولیه $10 \frac{m}{s}$ در برد پرتابه است.

مثال ۶۷: پرتابه‌ای را از ارتفاع ۴۵ m سطح زمین با سرعت افقی $10 \frac{m}{s}$ پرتاب می‌کنیم گلوله برد چند متری دارد؟

(۴) ۱۰

(۳) ۳۰

(۲) ۴۵

(۱) ۱۵

پاسخ: گزینه «۳» با توجه به مثال قبل این گلوله ۳ ثانیه‌ای به زمین برخورد می‌کند و در هر ثانیه سرعت افقی $10 \frac{m}{s}$ را دارد. بنابراین:

$$R = \Delta x = V_x t = 10 \times 3 = 30 \text{ m}$$